

Утверждён
00015-01.34.02-ЛУ

ПЕРСОНАЛЬНАЯ ЭВМ "ЭЛЕКТРОНИКА МС0513"
("ЭЛЕКТРОНИКА БК-0011М")

Программное обеспечение

ЭКРАННЫЙ РЕДАКТОР START

Руководство оператора

00015-01.34.02

Аннотация

Экранный редактор текстов START для ЭВМ "Электроника МС 0513" является аналогом редактора SED. В данном документе приводится описание первой версии редактора.

СОДЕРЖАНИЕ

Аннотация	2
1. НАЗНАЧЕНИЕ ПРОГРАММЫ	4
2. ЗАПУСК РЕДАКТОРА START	4
3. ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ О РЕДАКТОРЕ	5
4. КОМАНДЫ РАБОТЫ С РЕДАКТОРОМ	7
4.1. Вспомогательные функции	7
4.2. Окончание редактирования	8
4.3. Вставка/замена	9
4.4. Перемещение курсора	9
4.5. Удаление	10
4.6. Работа с буфером текста (страницей)	10
4.7. Поиск текста по образцу	10
4.8. Работа с алфавитом	11
4.9. Работа с дополнительными файлами	12
5. РАБОТА С МАКРОКОМАНДАМИ (В ВЕРСИИ 2 И СТАРШЕ)	13

1. НАЗНАЧЕНИЕ ПРОГРАММЫ

START существенно упрощает работу оператора с текстовыми файлами, непрерывно отображая текущее состояние редактируемого текста и все проводимые в нём изменения на экране терминала (режим "Окно").

Редактируемый файл представляет собой текст программы или текст документа, написанный в символах кода КОИ-7 и расположенный на устройстве прямого доступа.

2. ЗАПУСК РЕДАКТОРА START

Запуск редактора START производится следующим образом:

```
RUN DEV:START
```

где DEV - устройство, на котором находится файл

```
START.SAV (BY0: или BY1:).
```

После загрузки редактора на экране, появляется:

```
СТАРТ в Х.Х (Х.Х - номер версии редактора)
символов в строке экрана?
0-32/1-64/2-80:
```

В результате ответа <0> на экране устанавливается режим 32 символа в строке, соответственно при ответе <1> - 64 символа, а при ответе <2> - 80 символов в строке. В случае пустого ответа - <BK> экран остаётся без изменений, т.е. в состоянии, установленном до запуска редактора.

После установки режима экрана и его обновления задаётся вопрос:

```
ИМЯ ФАЙЛА?
```

В ответ на этот запрос следует ввести спецификацию (имя) файла, который надо создать или отредактировать по умолчанию. Используется устройство DK:, тип файла по умолчанию - .PAS.

По желанию пользователя после введения спецификации Файла может быть использована команда определения максимальной длины строки редактируемого файла:

/LLL, где LLL, - длина строки в пределах от 32 до 160 символов.

Примечание. Если в файле окажутся строки большей длины, то их участки за LLL символов будут перенесены на новую строку.

По умолчанию длина строки редактируемого текста равна количеству символов в строке экрана.

Если количество свободных блоков на носителе меньше 10, то редактором выдаётся сообщение:

ХВАТИТ N
БЛОКОВ ДЛЯ ВСТАВКИ? (Д/Н):

где N - количество свободных блоков на носителе за вычетом длины редактируемого файла.

Если указанный файл не существует, то редактор выдаёт следующее сообщение:

СОЗДАТЬ? (Д/Н)

При отрицательном ответе работа редактора начинается сначала, при положительном - очищается экран, редактор готов к работе.

Если файл уже существует, то сообщение будет следующим:

ИДЕТ ЧТЕНИЕ ФАЙЛА INPFIL

где INPFIL - спецификация входного файла.

По окончании чтения на экран выводится начало прочитанного файла.

В редакторе есть возможность редактирования текстов с большими и малыми буквами, а также - с программными текстами, для чего предназначены ключи /Т и /Р соответственно.

Примечание. Если в спецификации файла указано недопустимое устройство, то система снимет программу редактора с выполнения и управление будет передано монитору.

3. ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ О РЕДАКТОРЕ

Редактор может находиться в одном из двух режимов:

- командный режим; редактор запрашивает спецификацию файла, имя макрокоманды, аргумент поиска (последний два,

начиная с версии 2.0; в этом режиме не происходит изменения в странице текста, размещённого в буфере редактора; непосредственно после запуска редактор находится в командном режиме;

- режим редактирования; в этом режиме выполняются различные модификации текста в буфере редактора; все изменения с текстом немедленно отображаются на экране терминала; в режиме редактирования есть два режима: режим добавления и режим замены; после запуска редактор находится в режиме добавления; в этом режиме при вводе нового текста текст на экране раздвигается и на образовавшееся место вводится набираемый текст; в режиме замены вводимый текст заменяет текст на экране.

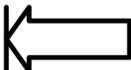
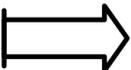
При описании редактора будут использоваться следующие условные обозначения:

<A/B> - требует нажатия клавиши при нажатой клавише <A>;

<A> - означает, что сначала надо нажать и отпустить клавишу <A>, а затем клавишу .

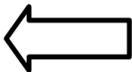
Переход из командного режима в режим редактирования происходит при нажатии клавиши <BK>.

В работе редактора некоторые функциональные клавиши используются специальным образом:

Клавиша	Код	Название	Название в редакторе
	13B	Стирание конца строки	<F1>
	26B	Стирание начала строки	<F2>
	27B	Вставка символа строки	<F3>

Простые команды выполняются при нажатии одной клавиши, сложные команды выполняются при последовательном нажатии нескольких клавиш, префикс сложной команды - клавиша <F1>

Ниже приведено изображение используемых в редакторе клавиш BK-0011.

Клавиша	Код	Название	Название в редакторе
	177В	Стирание предыдущего символа	<ЗБ>
	12В	Возврат каретки	<ВК>
	10В	Сдвиг курсора влево	<ВЛ>
	31В	Сдвиг курсора вправо	<ВП>
	32В	Сдвиг курсора вверх	<ВВ>
	33В	Сдвиг курсора вниз	<ВН>

Пример. Для того, чтобы удалить строку, в которой находится курсор, необходимо воспользоваться клавишей <F1> и клавишей цифровой клавиатуры <5>; при перемещении курсора вниз на одну строку – клавишей вспомогательной клавиатуры <ВН>.

Подробное описание каждой команды будет рассмотрено ниже.

4. КОМАНДЫ РАБОТЫ С РЕДАКТОРОМ

При работе с редактором могут использоваться следующие группы команд.

4.1. Вспомогательные функции

<F1><N> (версия 2 и старше) – вывод на экран терминала краткого описания команд редактора. Для продолжения вывода используется клавиша <С>. Чтобы вернуться в режим редактирования, требуется нажать клавишу <ВК>. Для выполнения этой команды на системном устройстве SY: должен находиться файл START.NLP.

<F1><?> (версия 2 и старше)) - вывод на экран терминала текущего состояния редактора, включая имя редактируемого файла, число использованных и свободных строк в буфере редактора, имена используемых макрокоманд, текущий аргумент поиска. Возврат в режим редактирования осуществляется нажатием клавиши <BK>.

4.2. Окончание редактирования

<KT> или <СУ/С> - немедленное завершение работы редактора (исходные файлы остаются без изменения). Управление передается монитору.

<F1><E> - нормальное завершение редактирования текста. Отредактированный текст записывается в выходной файл, выходной файл закрывается, редактор переходит в режим запроса файла для следующего редактирования. Входной файл получает тип .BAK.

<F1><D> - нормальное завершение редактирования текста. Отредактированный текст записывается в выходной файл, выходной файл закрывается, редактор переходит в режим запроса файла для следующего редактирования. Входной файл удаляется с носителя.

Для нормального завершения работы с редактором рекомендуется придерживаться следующей последовательности:

- закрыть файлы командой <F1><E> или <F1><D>; при этом система выдаст сообщение:

КОНЕЦ РЕДАКТИРОВАНИЯ

- закончить, работу с редактором командой <KT> или <СУ/С>; система выведет на экран ".", что свидетельствует о выходе в монитор.

Примечание. При аварийном завершении редактирования система требует подтверждения

!!!ПРЕРВАТЬ? (Д/Н):

ОТВЕТ <Н> - отказ от выхода из режима редактирования.

При нормальном завершении редактирования система требует подтверждения

!!! ЗАВЕРШИТЬ? (Д/Н):

ОТВЕТ <Н> - отказ от выхода из режима редактирования.

4.3. Вставка/замена

<ПЕЧАТНЫЙ ЗНАК> - вставка или замена (в зависимости от установленного режима вставка/замена) печатного знака в тексте.

<F1><V> - включение режима добавления текста (по умолчанию).

<F1><R> - включение режима замены текста.

<BK> - вставка новой строки. Новая (пустая) строка вставляется в текст вслед за текущей строкой.

<F1><8> или <ПРОБЕЛ> или <F2><ВП> - вставка пробела над курсором и сдвиг правой части строки вправо на одну позицию.

<F1><L> (в версии 2 и старше) - вставка в текст признака конца страницы; признак конца страницы отображается как "<FF>".

4.4. Перемещение курсора

<BV> - перемещение курсора на одну строку вверх по экрану.

<BN> - перемещение курсора вниз на одну строку.

<F1><BV> - перемещение курсора на 24 строки вверх по странице текста.

<F1><BN> - перемещение курсора на 24 строки вниз по странице текста.

<BP> - перемещение курсора на один знак вправо в текущей строке.

<BL> - перемещение курсора на один знак влево в текущей строке.

<TAB>- перемещение курсора вправо на одну позицию табуляции в текущей строке.

<CU><M> - перемещение курсора влево на одну позицию табуляции в текущей строке,

<F1><L> (в версии 2 и старше) - перемещение курсора влево на одно слово в текущей строке.

<F1><R> (в версии 2 и старше) - перемещение курсора вправо на одно слово в текущей строке.

<F1><ВЛ> - перемещение курсора в начало текущей строки.

<F1><ВП> - перемещение курсора в конец текущей строки.

<F1><A> - перемещение курсора на первую строку страницы текста, размещённого в буфере редактора.

<F1><Z> - перемещение курсора на последнюю строку страницы текста, размещённого в буфере редактора.

4.5. Удаление

<ЗВ> - удаление предыдущего знака.

<F1><7> - удаление знака, на который указывает курсор (текущего знака).

<F1><5> - удаление строки, в которой находится курсор.

Редактором не предусмотрено удаление последней строки текста, выведенной на экран терминала. Поэтому рекомендуется применять для данной цели одну из двух команд: <F1><6> или <F1><4>, поместив предварительно курсор в начало или конец строки соответственно.

<F1><4> - удаление текста от курсора до начала строки.

<F1><6> - удаление текста от курсора до конца строки.

<F1><2> (в версии 2 и старше) - удаление текста от курсора до конца текущего слова.

<F1><0> - вставка последнего удалённого фрагмента строки, начиная с позиции курсора. Вставляется часть строки, удалённая командами <F1><5>, <F1><4>, <F1><6> или <F1><2>. Это средство можно использовать, например, для разбивки строки на две части.

4.6. Работа с буфером текста (страницей)

<F1><0> - вывод в выходной файл части буфера от начала страницы до текущей строки. Курсор после вывода находится в текущей строке.

<F1><I> - ввод (считывание) строк из входного файла до заполнения буфера текста.

Примечание. Следует помнить, что редактор считывает следующую страницу в буфер до тех пор, пока буфер не будет заполнен на 3/4.

4.7. Поиск текста по образцу

Для быстрого обнаружения необходимого места в файле используются команды поиска.

<F1><F> - задание аргумента поиска (образца). Системой выдаётся сообщение:

ЧТО ИСКАТЬ?

на которое надо ввести образец поиска. Длина образца поиска не должна превышать 15 знаков. Закончить ввод образца необходимо нажатием клавиши <BK>.

<F1><, > (запятая) - поиск образца, указанного в последней команде <F1><F>, начиная с текущей позиции курсора и до конца буфера редактора (т.е. текущей страницы). Если аргумент поиска не найден, то редактором будет выдан звуковой сигнал.

<F1><9> (в версии 2 и старше) - поиск образца, указанного в последней команде <F1><F>, по всему входному файлу, начиная с текущей позиции курсора. Системой выдаётся сообщение:

ИЩУ....
 KKKKKKKKKKKKKKKK

где KKKKKKKKKKKKKKKK - образец поиска. Просмотренный текст постранично записывается в выходной файл. Если аргумент поиска задан некорректно, то редактор, просмотрев весь файл, выдаёт сообщение:

ТЕКСТ НЕ НАЙДЕН

Последняя строка файла становится текущей, курсор переводится в начало этой строки.

4.8. Работа с алфавитом

<ИНД><СУ> - инверсия.
 <F1><РУС> - перевод остатка слова на русский язык.
 <F1><ЛАТ> - перевод остатка слова на латинский язык.
 <СУ><^> - замена малых букв на большие и наоборот.

4.9. Работа с дополнительными файлами

При работе с текстами программ и документов часто приходится переносить фрагмент текста из одной части в другую внутри редактируемого файла или из одного файла в другой. В этих случаях рекомендуется создавать дополнительный файл, в который выводится фрагмент текста, подлежащий запоминанию. Фрагмент текста должен находиться в пределах одной страницы. Имя дополнительного файла задаётся по желанию пользователя.

<F1><T> - запомнить местоположение на странице первой строки фрагмента текста, сохраняемого в дополнительном файле. Редактором выдаётся звуковой сигнал.

<F1><S> - вывод в дополнительный файл части буфера текста от строки, запомненной командой "<F1><T>", до текущей включительно. Спецификация дополнительного файла запрашивается редактором после ввода данной команды:

ИМЯ ФАЙЛА?

ответом может быть:

#1, #2, #3 - при этом фрагмент текста сохраняется в одном из трех буферов ОЗУ.

Спецификация файла - фрагмент текста запишется на дискету, по умолчанию тип файла - .REZ, устройство - DK;

LP: - область текста выведется на печать.

Примечание. Фрагмент текста, который выводится в дополнительный файл, можно удалить, ответив "Д" на запрос ??? удалить ? (вопрос задаётся непосредственно после создания дополнительного файла).

<F1><U> - вставка содержимого дополнительного файла непосредственно за текущей строкой в буфере текста. Спецификация файла запрашивается редактором после ввода команды:

ИМЯ ФАЙЛА?

в ответ надо ввести имя дополнительного файла:

#1, #2, #3 ИЛИ СПЕЦИФИКАЦИЯ ФАЙЛА.

5. РАБОТА С МАКРОКОМАНДАМИ (В ВЕРСИИ 2 И СТАРШЕ)

Последовательность команд редактора, которую надо неоднократно повторять, рекомендуется оформить как макрокоманду. Каждая макрокоманда определяется своим именем, которое состоит из одного печатного знака. При задании имени макрокоманды буквы верхнего и нижнего регистров считаются совпадающими.

<F1><M> - определение макрокоманды. При выполнении данной команды на экране появляется запрос имени макрокоманды:

ИМЯ МАКРО:

в ответ на который необходимо набрать один печатный символ и <BK>. После этого на специально высвеченной пустой строке набирается последовательность команд редактора, составляющих определяемую макрокоманду (команды при этом не выполняются, а только отображаются в специальных символах). Определение макрокоманды завершается нажатием клавиши <CY/A>.

<CY/A> - завершение определения макрокоманды.

<F2><ИМЯ>- выполнить макрокоманду по имени.

<F3> - повторное выполнение последней выполненной макрокоманды.

<F1><P> - запись всех определенных макрокоманд в файл на диске. Имя файла запрашивается редактором после ввода данной команды:

ИМЯ МАКРО ФАЙЛА?

По умолчанию макрокоманды выводятся в файл DK:START.МАК.

<F1><G> - чтение определений макрокоманд из файла на диске. Имя файла запрашивается редактором после ввода данной команды. Запрос редактора аналогичен запросу после ввода команды <F1><P>. По умолчанию считывается файл DK:START.МАК.

Примечание. Если при выполнении макрокоманды произошёл неудачный поиск, то выполнение макрокоманды прекращается на любом уровне вложенности.

ТАБЛИЦА 1

Сравнительная таблица команд редакторов START версия 1.0
и SED

Команда	SED/K2003	START
Вспомогательные функции		
Вывод справочного текста	<F1><H>	—
Вывод состояния редактора	<F1><?>	—
Обновление текста	<СБР>	<СБР>
Прерывание выполнения команды	<УС/С> <УС/С>	—
Протоколирование		
Начало с протоколированием	<ВК>	—
Начало без протоколирования	<ПС>	—
"Повторение" сеанса после сбоя	<ВШ>	—
Окончание редактирования		
Конец редактирования с .ВАК	<F1><E>	<F1><E>
Конец редактирования без .ВАК	<F1><D>	<F1><D>
Немедленное завершение работы	<F1><УС/А>	<КТ> или <СУ/С>
Вставка/замена		
Вставка или замена знака	<ПЕЧАТ.ЗНАК>	<ПЕЧАТ.ЗНАК>
Вставка строки под курсором	<ВК>	<ВК>
Вставка строки над курсором	—	<F2><ВН>
Вставка пробела над курсором	<УС/8>	<F2><ВП> <F1><8>
Вставка <FF>	<УС/L>	—
Режим вставки	<F1><V>	<F1><V>
Режим замены	<F1><R>	<F1><R>

Команда	SED/K2003	START
Удаление		
Удаление предыдущего знака	<ЗБ>	<ЗБ>
Удаление текущего знака	<УС/7>	<F2><ВЛ> <F1><7>
Удаление текущей строки	<УС/5>	<F2><ВВ> <F1><5>
Удаление от начала строки до курсора	<УС/4>	<F1><4>
Удаление от курсора до конца строки	<УС/6>	<F1><6>
Удаление от курсора до конца слова	<УС/2>	—
Вставить последнее удаление	<УС/0>	<F1><0>
Перемещение курсора		
Вправо на знак	→	→
Влево на знак	←	←
Вправо на табуляцию	<ВШ>	<ТАБ>
Влево на табуляцию	<ПС>	<СУ><М>
Влево на слово	<УС/1>	—
Вправо на слово	<УС/3>	—
В конец текущей строки	<F1>→	<F1>→
В начало текущей строки	<F1>←	<F1>←
Вверх на строку	↑	↑
Вниз на строку	↓	↓
Вверх на экран	<F1>↑	<F1>↑

Команда	SED/K2003	START
Вниз на экран	<F1>↓	<F1>↓
В начало буфера	<F1><A>	<F1><A>
В конец буфера	<F1><Z>	<F1><Z>
Медленное движение вверх	<УС/У>	—
Медленное движение вниз	<УС/∧>	—
Работа с буфером текста (страницей)		
Переход к следующей странице	<F1><N>	—
Вывод от начала буфера до курсора	<F1><O>	<F1><O>
Ввод буфера до его заполнения или до FF	<F1><I>	<F1><I>
Работа с дополнительными файлами		
Отметка первой сохранённой строки	<F1><T>	—
Вывод в файл сохранения	<F1><S>	—
Ввод из файла сохранения	<F1><U>	—
Поиск текста по образцу		
Задание образца поиска	<F1><F>	<F1><F>
Поиск до конца буфера	<УС/,>	<F1><,>
Поиск до конца файла	<УС/9>	—
Работа с макрокомандами		
Определение макрокоманда	<F1><M>	—
Выполнение макрокоманды по имени	<F2><ИМЯ>	—

Команда	SED/K2003	START
Выполнение макрокоманды по имени несколько раз	<УС/N> <ЧИСЛО> <F2> <ИМЯ>	—
Выполнение последней выполненной макрокоманда	<F3>	—
Запись макро в файл	<F1><P>	—
Чтение макро из файла	<F1><G>	—
Задание аргумента поиска из макро и поиск внутри буфера	<F1> <УС/,> <ИМЯ>	—
Задание аргумента поиска из макро и поиск по файлу	<F1> <УС/9> <ИМЯ>	—

Печ.л. 1,25. Зак. 619.